

Картотека игр для формирования основ безопасности на дороге

Ершова Е.Н.,
Старший воспитатель
МБОУ Школы № 12 г.о. Самара

<p style="text-align: right;">1</p> <p style="text-align: center;">Подвижная игра «Угадай знак»</p> <p><i>Подготовка к игре:</i> Все изученные знаки расставляют на расстоянии друг от друга.</p> <p><i>Атрибуты:</i></p> <ul style="list-style-type: none">• Набор дорожных знаков;• Жетоны <p><i>Правила игры:</i> Воспитатель зачитывает словесное описание того, что обозначает тот или иной знак. Дети должны подбежать к нужному знаку. Дети, правильно выбравшие знак, получают жетон. В конце игры подсчитывают у кого сколько жетонов и определяют победителей.</p>	<p style="text-align: right;">2</p> <p style="text-align: center;">Подвижная игра «Повороты» (малой подвижности)</p> <p><i>Подготовка к игре:</i> Дети строятся в шеренгу лицом к воспитателю. Если игра проводится подгруппой из 6 человек, то детям раздаются рули. У воспитателя знаки: «Движение прямо», «Движение направо», «Движение налево».</p> <p><i>Атрибуты:</i></p> <ul style="list-style-type: none">• Дорожные знаки «Движение прямо», «Движение направо», «Движение налево»;• Рули. <p><i>Правила игры:</i> Если воспитатель показывает знак «Движение прямо», то дети делают один шаг вперед, если знак «Движение направо» - дети, имитируя поворот руля, поворачивают направо, если знак «Движение налево» - дети, имитируя поворот руля, поворачивают налево.</p>
<p style="text-align: right;">3</p> <p style="text-align: center;">Подвижная игра «Наш друг постовой» (малой подвижности)</p> <p>Посмотрите: постовой Встал на нашей мостовой</p>	<p style="text-align: right;">4</p> <p style="text-align: center;">Подвижная игра «Стоп - Идите»</p> <p><i>Подготовка к игре:</i> Дети игроки располагаются по одну сторону помещения, а водящий с пешеходным светофором в руках - по другую.</p>

<p>Быстро руку протянул, Ловко палочкой взмахнул. Вы видали? Вы видали? Все машины сразу встали. Дружно встали в три ряда И не едут никуда. Не волнуется народ, Через улицу идет. И стоит на мостовой, Как волшебник постовой. Все машины одному Подчиняются ему. (Я.Пишумов)</p> <p>Подготовка к игре: Объяснить, зачем и когда нужен регулировщик. Рассмотреть на рисунках обозначения жестов регулировщика (какой жест, какому сигналу светофора соответствует).</p> <p>Правила игры: Ведущий-постовой. Дети игроки делятся на пешеходов и водителей. По жесту регулировщика водители и пешеходы идут (едут) или останавливаются. Вначале роль постового берет на себя воспитатель. Затем, когда дети освоят жесты регулировщика, они могут выполнять эту роль по очереди.</p>	<p>Атрибуты:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Светофор. <p>Правила игры: Игроки по сигналу светофора «Идите» начинают двигаться в сторону водящего. По сигналу «Стоп» замирают. По сигналу «Идите» продолжаю движение. Тот, кто первым достигнет водящего, побеждает и занимает его место. Двигаться игроки могут бегом или в небольших помещениях «лилипутиками», переставляя ногу на длину ступни пятка к носку.</p>
<p style="text-align: center;">Подвижная игра «Глазомер»</p> <p style="text-align: right;">5</p> <p>Подготовка к игре: В игровом поле устанавливаются дорожные знаки на различном расстоянии от команд.</p> <p>Атрибуты:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Набор дорожных знаков. 	<p style="text-align: center;">Подвижная игра «Три движения» (малой подвижности)</p> <p style="text-align: right;">6</p> <p>Подготовка к игре: Объяснить, зачем и когда нужен регулировщик. Рассмотреть на рисунках обозначения жестов регулировщика (какой жест, какому сигналу светофора соответствует).</p>

<p>Правила игры: Участник игры должен назвать знак и количество шагов до него. Затем участник идёт до этого знака. Если участник ошибся и не дошёл до знака или перешёл его, возвращается в свою команду. Знак на поле представляется по-другому. Выигрывает та команда, все игроки которой быстрее и точнее «прошагают» до знаков.</p>	<p>Правила игры: Педагог объясняет детям, что каждый участник игры должен запомнить три движения и цвет светофоров, который им соответствует: красный - руки опущены, я стою к вам лицом; желтый - поднимаю руку вверх; зеленый – вытягиваю руки в стороны, поворачиваюсь к вам правым или левым боком. Затем педагог показывает воспитанникам движения, называя при этом другой цвет светофора. Дети должны выполнить те движения, которые соответствуют цвету светофора, а не те, которые показывает воспитатель.</p>
<p style="text-align: right;">7</p> <p style="text-align: center;">Подвижная игра «К своим знакам»</p> <p>Подготовка к игре: Играющие делятся на группы по 5–7 человек, берутся за руки, образуя круги.</p> <p>Атрибуты:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Набор дорожных знаков; • Магнитофон. <p>Правила игры: В середину каждого круга входит водящий со знаком, объясняя его значение. Далее звучит музыка, дети расходятся по площадке, танцуют. Водящие в это время меняются местами и знаками. По сигналу играющие должны быстро найти свой знак и встать в круг. Водящие держат знак над головой.</p>	<p style="text-align: right;">8</p> <p style="text-align: center;">Подвижная игра «Трамвай»</p> <p>Подготовка к игре: Участники в каждой команде делятся на пары: первый – водитель, второй – пассажир. Пассажир находится в обруче.</p> <p>Атрибуты:</p> <ul style="list-style-type: none"> • По одному обручу для каждой команды; • По одной стойке для каждой команды. <p>Правила игры: Задача участников как можно скорее обежать вокруг стойки и передать обруч следующей паре участников. Побеждает команда, первой выполнившая задание.</p>
<p style="text-align: right;">9</p> <p style="text-align: center;">Подвижная игра «Передай жезл» (малой подвижности)</p> <p>Подготовка к игре:</p>	<p style="text-align: right;">10</p> <p style="text-align: center;">Подвижная игра «Грузовики»</p> <p>Подготовка к игре: Играющие делятся на команды.</p>

<p>Играющие выстраиваются в круг.</p> <p>Атрибуты:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Жезл регулировщика; • Магнитофон. <p>Правила игры: Жезл регулировщика передаётся игроку слева. Обязательное условие: принимать жезл правой рукой, переложить в левую и передать другому участнику. Передача идёт под музыку. Как только музыка прерывается, тот, у кого оказывается жезл, поднимает его вверх и называет любое правило дорожного движения (или дорожный знак).</p> <p>Замешкавшийся или неверно назвавший дорожный знак выбывает из игры. Побеждает последний оставшийся игрок.</p>	<p>Атрибуты:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Рули; • Мешочки с песком для каждого участника команды; • Две стойки. <p>Правила игры: Первые участники команд держат в руках руль, на головы им помещается мешочек с песком – груз. После старта участники оббегают вокруг своей стойки и передают руль и груз следующему участнику. Побеждает команда, первой выполнившая задание и не уронившая груз.</p>
<p style="text-align: right;">11</p> <p style="text-align: center;">Подвижная игра «Сигналы светофора»</p> <p>Подготовка к игре: На площадке от старта до финиша расставляют стойки. Играющие каждой команды встают друг за другом цепочкой у стойки-старта и кладут руки на плечи впереди стоящему.</p> <p>Атрибуты:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Мешочек с шариками (мячиками) красного, жёлтого, зелёного цвета; • Стойки. <p>Правила игры: В руках у ведущего игры мешочек с шариками (мячиками) красного, жёлтого, зелёного цвета. Капитаны по очереди опускают руку в мешочек и достают по одному шару. Если капитан достал красный или жёлтый шар, то команда стоит на месте; зелёный – передвигается к</p>	<p style="text-align: right;">12</p> <p style="text-align: center;">Подвижная игра «Где мы были, мы не скажем, на чём ехали, покажем» (малой подвижности)</p> <p>Подготовка к игре: Играющие делятся на команды.</p> <p>Правила игры: Каждая команда решает, какое транспортное средство будет изображать (троллейбус, карету, теплоход, паровоз, вертолёт). Представление транспортного средства должно проходить без комментария. Команда соперника отгадывает задуманное.</p> <p>Задание можно усложнить, предложив команде конкретный вид транспорта.</p>

следующей стойке. Чья команда быстрее придёт к финишу, та и выиграла.

13

Подвижная игра «Зебра»
(на время и точность исполнения)

Подготовка к игре:

Играющие делятся на команды.

Атрибуты:

- Полоски белой бумаги (картона) на одну меньше, чем участников в команде.

Правила игры:

Всем участникам в каждой команде, кроме последнего, раздаётся по полоске белой бумаги (картона). Первый участник кладёт полосу, встаёт на неё и возвращается к своей команде. Второй шагает строго по своей полосе, кладёт свою «ступеньку» зебры и возвращается обратно. Последний участник шагает по всем полоскам, возвращаясь, собирает их.

15

Подвижная игра «Светофор»
(малой подвижности)

14

Подвижная игра «Цветные автомобили»

Цель:

Упражнять детей в умении реагировать на цвет, развиваем внимание, закрепляем Правила дорожного движения.

Подготовка к игре:

Дети размещаются вдоль стены или по краю площадки. Они автомобили. Каждому дается руль разного цвета. Ведущий стоит лицом к играющим с сигналами такого же цвета как рули.

Атрибуты:

- Цветные рули;
- Сигналы (картонные кружки), которые соответствуют цвету рулей.

Ход игры:

Ведущий поднимает сигнал определенного цвета. Дети, у которых рули такого же цвета выбегают. Когда ведущий опускает сигнал, дети останавливаются и идут в свой гараж. Дети во время игры гуляют, подражая автомобилям, соблюдая ПДД. Затем ведущий поднимает флажок другого цвета, и игра возобновляется. Ведущий может поднимать один, два или три сигнала одновременно, и тогда все автомобили выезжают из своих гаражей. Если дети не заметят, что сигнал опущен, зрительный сигнал можно дополнить словесным: «Автомобили (называет цвет), остановились». Ведущий может обойтись одним словесным сигналом: «Выезжают синие автомобили», «Синие автомобили возвращаются домой»..

16

Подвижная игра «Автомобили»
(бег)

<p>Цель: закреплять представление детей о назначении светофора, о его сигналах.</p> <p>Атрибуты:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Цветные картонные кружки (желтый, зеленый, красный); • Макет светофора. <p>Ход игры: Ведущий, раздав детям кружки зеленого, желтого, красного цветов, последовательно переключает светофор, а дети показывают соответствующие кружки и объясняют, что означает каждый из них. Выигрывает тот, кто правильно покажет все кружки и расскажет о значении цвета.</p>	<p>Цель: развивать ловкость и быстроту; закреплять умение передвигаться по площадке в рассыпную. Закреплять представление детей о назначении светофора, о его сигналах.</p> <p>Подготовка к игре: Дети получают рули и встают в рассыпную на площадке.</p> <p>Атрибуты:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Рули на каждого играющего. • Цветные флажки (зеленый, красный). <p>Ход игры: каждый играющий получает руль. По сигналу водящего (поднят зеленый флажок) дети разбегаются в рассыпную так, чтобы не мешать друг другу. На другой сигнал (красный флажок) автомобили останавливаются. Игра повторяется. Игра проходит эмоциональнее под музыкальное сопровождение.</p>
<p style="text-align: right;">17</p> <p style="text-align: center;">Подвижная игра «<u>Автобусы</u>» (быстрая ходьба)</p> <p>Цель: формировать умение ходить друг за другом небольшими группами. Уточнить представление о транспорте и правила поведения в автобусе, учить действовать сообща.</p> <p>Подготовка к игре: Дети делятся на «Автобусы» (команды), в каждом «автобусе» выбирается водитель.</p> <p>Атрибуты:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Цветные флажки на подставке (по одному на команду); • Рули (по одному на команду)., • Свистки (по одному на команду). <p>Ход игры: «Автобусы» - это команды детей «водитель» и «пассажиры». В 6-7 м от каждой команды ставят флажки.</p>	<p style="text-align: right;">18</p> <p style="text-align: center;">Подвижная игра «Цветные автомобили» (бег)</p> <p>Цель: Учить детей выполнять функцию водителя. Развивать реакцию на цветовой сигнал. Упражняться в лёгком беге с поворотом влево – вправо.</p> <p>Атрибуты:</p> <ul style="list-style-type: none"> • рули синие, жёлтые, зелёные; • флажки таких же цветов. <p>Подготовка к игре: Дети размещаются вдоль стены комнаты или по краю площадки. Они автомобили. Каждому из них даётся флажок или руль какого-либо цвета.</p>

<p>По команде «Марш!» первые игроки – водители (с рулями в руках) быстрым шагом (бежать запрещается) направляются к своим флажкам, обгибают их и возвращаются в колонны, где к ним присоединяются вторые по счету игроки, и вместе они снова проделывают тот же путь и т. д. Играющие держат друг друга за локти. Когда автобус (передний игрок – «водитель») возвратится на место с полным составом пассажиров, он должен подать сигнал свистком. Выигрывает команда, первой прибывшая на конечную остановку.</p>	<p>Ход игры: Воспитатель стоит лицом к играющим в центре комнаты (площадки). Он держит в руке 3 цветных флажка. Когда воспитатель поднимает флажок какого-нибудь цвета, то дети с таким же цветом руля (флажка) бегут по площадке, изображая автомобиль. Когда воспитатель опускает флажок, то дети останавливаются и направляются каждый в свой гараж.</p>
<p style="text-align: right;">19</p> <p style="text-align: center;">Подвижная игра «Такси» (бег)</p> <p>Цель: Учить детей двигаться вдвоём, соразмерять движения друг с другом, менять направления движения; быть внимательным к партнёрам по игре. Уточнить представление о транспорте и правила поведения в общественном транспорте.</p> <p>Атрибуты:</p> <ul style="list-style-type: none"> • обручи большого диаметра (один обруч на двух игроков); • Свисток. <p>Подготовка к игре: Дети становятся в обруч: один – у передней стороны обода, другой – у задней, лицом за первым.</p> <p>Ход игры: Первый ребёнок – водитель такси, второй – пассажир. Они бегают по площадке или по дорожке. Через некоторое время (по свистку) меняются ролями.</p>	<p style="text-align: right;">20</p> <p style="text-align: center;">Подвижная игра «Будь внимательным» (малой подвижности)</p> <p>Цель: активизировать процессы мышления, внимания, закрепить знания детей о правилах дорожного движения. Учить действовать по сигналу.</p> <p>Подготовка к игре: Дети встают в круг, регулировщик – в центр круга.</p> <p>Ход игры: Дети запоминают, что и когда надо делать. Идут по кругу и внимательно слушают сигналы регулировщика дорожного движения. По сигналу: «Светофор!» - стоим на месте; по сигналу: «Переход!» - шагаем; по сигналу: «Автомобиль!» - держим в руках руль.</p>
<p style="text-align: right;">21</p> <p style="text-align: center;">Подвижная игра «Автоинспектор и водители» (малой подвижности)</p>	<p style="text-align: right;">22</p> <p style="text-align: center;">Подвижная игра «Трамвайчики» (бег)</p> <p>Цель: развивать ловкость и быстроту; закреплять умение передвигаться по площадке в рассыпную. Закреплять</p>

Цель: активизировать процессы мышления, внимания, закрепить знания детей о правилах дорожного движения.

Атрибуты:

- стул на каждого игрока;
- ножницы;
- дорожные знаки;
- водительские удостоверения (прямоугольники из картона).

Подготовка к игре: На площадке для игры проводят мелом 4—5 параллельных линий, означающих этапы движения. Игроки (водители) ставят свои машины (стулья) за последней линией и рассаживаются на них.

Ход игры: В игре участвуют 5—6 человек.

У водителей имеются водительские удостоверения. С противоположной стороны площадки лицом к водителям садится автоинспектор с табличками дорожных знаков и ножницами в руках. Эти ножницы нужны для просечки прав у шофера-нарушителя. Автоинспектор поочередно показывает водителям дорожные знаки. Водитель, правильно объяснивший, что предписывает данный знак, продвигается до следующей черты. Водитель, не сумевший объяснить это, получает прокол (ножницами отрезается уголок прав шофера) и замечание автоинспектора, его машина остается на месте. Игрок, получивший четыре прокола, выбывает из игры. Водитель, прошедший все этапы без замечаний, становится автоинспектором, автоинспектор — водителем. Игра повторяется. Выбывшие из игры водители получают новые талоны прав шофера и включаются в игру.

23

Подвижная игра–аттракцион «Внимание, пешеход!»
(малой подвижности)

Атрибуты:

- обруч для каждого ребёнка из команды «трамвайчики».

Подготовка к игре: Дети делятся на две команды. Одна команда - трамвайчики. Выбирается вагоновожатый. Вторая команда – пассажиры.

Ход игры:

Мы веселые трамвайчики,
Мы не прыгаем как зайчики,
Мы по рельсам ездим дружно.
Эй, садись к нам, кому нужно!

Водитель трамвая держит в руках обруч. Вторая команда - пассажиры, они занимают свои места на остановке. Каждый трамвай может перевезти только одного пассажира, который занимает своё место в обруче. Конечная остановка на противоположной стороне зала. Выигрывает тот трамвайчик который перевезёт большее число пассажиров.

24

Подвижная игра «Красный, желтый, зелёный»
(малой подвижности)
Младшая группа

Цель:

Цель: закреплять знания детей о сигналах светофора. Активизировать процессы мышления и внимания.

Атрибуты:

- три жезла, покрашенные в три цвета сигналов светофора.

Подготовка к игре: Дети выстраиваются в шеренгу.

Ход игры: Регулировщик — воспитатель — показывает ребятам, выстроившимся перед ним в шеренгу, попеременно один из трех жезлов. Участники игры при виде красного жезла делают шаг назад, при виде желтого — стоят, при виде зеленого — два шага вперед. Того, кто ошибется, регулировщик штрафует — лишает права участвовать в игре. Побеждает тот, кто ни разу не ошибся. Победителю вручается значок, открытка, книжка и т. п.

Упражнять детей в умении реагировать на цвет, развивать внимание, закреплять правила дорожного движения.

Подготовка к игре:

Дети сидят на стульчиках (скамейке).

Атрибуты:

- Флажки красного, жёлтого, зелёного цветов.

Ход игры:

Ведущий поднимает флажок определенного цвета. Если поднят зелёный – дети топают, если жёлтый – хлопают в ладоши, если красный – сидят без движения. Тот, кто ошибается, выбывает из игры.

Вариант: тот, кто не ошибается, получает жетон, а в конце игры – сладкий приз.